

Võistlused toimuvad vastavalt EVF juhatuse otsustele, lähtudes Eesti Vabariigi Valitsuse ja Terviseameti regulatsioonidest.

Kinnitan: .....  
H.Pevkur /EVF president/  
2020.a.

## EESTI 2021.a. VÕRKPALLIMEISTRIVÕISTLUSTE J U H E N D MEESTE I LIIGA

Eesti meistrivõistluste korraldamise põhimõtted on määratud EVF tegevusjuhendiga. Võistlustel võivad osaleda vaid EVF liikmed (klubid) või spordikoolide võistkonnad vastavalt võistlusjuhendile.

### 1. EESMÄRK

Selgitada Eesti 2021.a. võrkpallimeistrivõistluste võitjad meeste I liigas (edaspidi – I liiga). Edendada meeste võrkpalli taset üle Eesti.

### 2. VÕISTKONDADE ARV JA JÄRJESTUS.

Meeste I liigasse kutsutakse kuni 16 võistkonda (käesoleva juhendi preambulas esitatud tingimusel) 2019/2020 hooaja tulemuste põhjal alljärgnevalt:

1.(üldjärjestus 6.)	Tallinna Ülikool
2. (7.)	BMF/Rakvere VK
3. (8.)	Eesti Maaülikool
4. (9.)	EstNor/Kiili
5. (10.)	LotusTimber/Neemeco SK
6. (11.)	Võru VK/Werro
7. (12.)	Saaremaa
8. (13.)	Liider/Rae vald
9. (14.)	Tallinna spordikool
10. (15.)	Imsport Järvamaa
11. (16.)	Audentese SG/NK
12.	Viljandi Võrkpalliklubi

### 3. VÕISTKONNA KOOSSEIS.

Hooajaks võib iga klubi registreerida maksimaalselt 20 meeskonna liiget, st 18 mängijat ja 2 treenerit. Igaks mänguks võib moodustada maksimaalselt 16 liikmelise meeskonna, st 14 mängijat ja 2 treenerit.

#### LIBERO kasutamise reeglid

**Võistkonnas on 14 mängijat, kelle seas peab olema 2 libero. 2 libero kohustus on ka 13. mängija korral. Minimaalne võistkonna liikmete arv 2 libero puhul on 9 (7+2). Minimaalne võistkonna liikmete arv 1 libero puhul on 8 (7+1). Juhul kui võistkonnas on liikmeid 6-7, siis ei ole võimalik liberot üles anda.**

### 4. SÜSTEEM

#### 1 etapp – põhiturniir.

Kaksteist võistkonda mängib kohalesõitudega kaks ringi süsteemis - üks mäng kodus, teine võõrsil, kokku 22 mängu, kasutades Bergeri süsteemitabelit.

Mängupäevad on laupäev ja pühapäev. Võistkondade omavahelisel kokkuleppel ja sellest eelnevalt vastavalt EVF tegevusjuhendile (p.5.3) taotluse (TK-06) esitades, võib mängupäev olla ka nädala sees.

## **II etapp - veerandfinaalid**

Veerandfinaale mängivad paarid:

1. v 8.; 2. v 7.; 3. v 6; 4 v 5

**Mängitakse kohalesõitudega – kodus-võõrsil põhimõttel kahe võiduni** (s.o. 2 või 3 mängu), kusjuures 2. ja vajadusel 3. mäng peetakse pärast I etappi tabelis kõrgemal olnud võistkonna kodus.

Mängupäevad on: 1. mäng laupäeval, 2. mäng laupäeval ja 3. mäng vajadusel pühapäeval.

## **III etapp – poolfinaalid + kohamängud 5.-8. ja 9.-12.**

- I poolfinaal:

Pärast I etappi kõrgema asetusega veerandfinaali võitja vs pärast I etappi madalama asetusega veerandfinaali võitja

- II poolfinaal:

Pärast I etappi järjestuselt teise asetusega veerandfinaali võitja vs pärast I etappi järjestuselt kolmanda asetusega veerandfinaali võitja

**Poolfinaalid mängitakse kohalesõitudega – kodus-võõrsil põhimõttel kahe võiduni** (s.o. 2 või 3 mängu), kusjuures 2. ja vajadusel 3. mäng peetakse pärast I etappi tabelis kõrgemal olnud võistkonna kodus.

Mängupäevad on: 1. mäng laupäeval, 2. mäng laupäeval ja 3. mäng vajadusel pühapäeval.

- **Kohamängud 5.-8 välja ei mängita.**  
Lõplik paremusjärjestus selgub I etapi reitingu põhjal.
- **Kohamängud 9.-12. välja ei mängita.**  
Lõplik paremusjärjestus selgub I etapi reitingu põhjal.

## **IV etapp – kohamängud**

**Kohamängud 3.-4. mängitakse poolfinaalide kaotajate vahel kahe võiduni** (s.o. 2 või 3 mängu), kusjuures 2. ja vajadusel 3. mäng peetakse pärast I etappi tabelis kõrgemal olnud võistkonna kodus.

Mängupäevad on: 1. mäng laupäeval, 2. mäng laupäeval ja 3. mäng vajadusel pühapäeval.

**Finaalid mängitakse poolfinaalide võitjate vahel kahe võiduni** (s.o. 2 või 3 mängu), kusjuures 2. ja vajadusel 3. mäng peetakse pärast I etappi tabelis kõrgemal olnud võistkonna kodus.

Mängupäevad on: 1. mäng laupäeval, 2. mäng laupäeval ja 3. mäng vajadusel pühapäeval.

## **5. REGISTREERIMINE JA LÄBIVIIMISE AEG.**

Võistkonna registreerimine tuleb sooritada läbi [maia.volley.ee](http://maia.volley.ee) andmebaasi.

Registreerimismaks tuleb tasuta registreerimistähtjaks Eesti Võrkpalli Liidu kontole nr EE072200221002100266 [maia.volley.ee](http://maia.volley.ee) poolt genereeritud arve alusel alljärgnevalt:

- 1) kuni 3. augustini 2020.a. on registreerimismakse **35.- EUR**
- 2) vahemikus 4.-10.august 2020.a. on registreerimismakse **50.- EUR**

Pärast 8. augustit 2020.a. võistkondi I liigasse ei registreerita.

Nimeline registreerimine tuleb sooritada läbi [maia.volley.ee](http://maia.volley.ee) andmebaasi ning esitada EVF-le ka **EVF vormil TK-02** hiljemalt **16.septembriks 2020** (vastavalt EVF tegevusjuhendile).

### **ÜLESANDMISVORM PEAB OLEMA TRÜKITUD!**

Täiendav ülesandmine I liigas on võimalik kuni 15.jaanuarini 2021.a. ja maksab 20.- EUR-i mängija kohta (vastavalt EVF tegevusjuhendile).

Farmklubi registreerimine EVF-is maksab 130.- EUR-i, kusjuures klubi sisene farmvõistkonna leping registreeritakse EVF-is tasuta (vastavalt EVF tegevusjuhendile).

I liiga läbiviimise aeg on ajavahemikul oktoober 2020.a. kuni aprill 2021.a.

## 6. TULEMUSTE ARVESTAMINE.

Mängud toimuvad kolme geimivõiduni. Võit annab kas 3 (3:0 ja 3:1) või 2 (3:2) punkti, kaotus 1 (2:3) või 0 (1:3, 0:3) punkti, loobumine 0 punkti. **Võitja selgitamisel arvestatakse esmalt võitude, seejärel punktide arvu.** Kahe või enama võistkonna võrdsete punktide korral määrab paremuse üldine geimide suhe, selle võrdsuse korral üldine geimipunktide suhe ning selle võrdsuse korral reastatakse võistkonnad omavaheliste mängude tulemuste alusel arvestades eelnevaid põhimõtteid.

Kahe loobumisega kõrvaldatakse võistkond võistlustelt ja tema varasemate mängude tulemused tühistatakse.

## 7. FINANTSEERIMINE.

Ühe võistkonna kulud:

1) üldkuludeks EVF-le **100.- EUR**

2) litsentsid: **á 15.- EUR** mängija kohta (kokku lubatud kuni 18 mängijat).

Kõik maksed tuleb tasuda vastavalt **maia.volley.ee** andmebaasi poolt väljastatud arvele (andmebaas genereerib arve peale mängijate sisestamist automaatselt) hiljemalt 16. septembriks 2020.a.

## 8. KOHTUNIKUD.

**Mängu I, II kohtuniku ja kohtunik-sekretäri määrab EVF kohtunike toimkond.** Mängu kohtunikud (sh kohtunik-sekretär) peavad omama EVF kohtuniku-litsentsi. **Kohtunik-sekretäri abi peab tagama mängu korraldaja. Kui klubi ei taga kohtunik-sekretäri abi, tuleb saavutada kokkulepe tabloo märkimise osas kohtunik-sekretäriaga.** Litsentseeritud kohtunike tasustamise alused määratakse EVF juhatuse otsusega. I ja II kohtuniku ning kohtunik-sekretäri ja kohtunik-sekretäri abi kulu kannab kodumängu korraldav klubi ja kindlustab selle tasustamise enne mängu algust. EVF juhatuse poolt kinnitatud kohtunike tariifid on kättesaadavad EVF kodulehel. I - II ringis on piirikohtunike kutsumine soovituslik. Alates III etapist kutsub ja tasustab piirikohtunikud (2) võistlust korraldav koduklubi.

**Hooajal 2020/2021 täidetakse mängudel elektroonilist protokoll, mille kohta informeeritakse võistkondi täiendavalt.** Paberprotokoll (mis peab olema mängul varuvariandiks) ja asetuspikute olemasolu eest vastutab korraldav klubi. Protokollide ja isekopeeruvate asetuspikute saamiseks tuleb pöörduda EVF sekretariaadi poole.

## 9. AUTASUSTAMINE.

Võitnud meeskonnale omistatakse 2021.a. I liiga võitja nimetus. Meeskonda autasustatakse karika ja diplomiga, meeskonna liikmeid (18 mängijat) ja 2 treenerit autasustatakse medali ja diplomiga. II ja III kohale tulnud meeskondi autasustatakse karika ja diplomiga, mängijaid (18 mängijat) ja 2 treenerit medali ja diplomiga.

Meistritiitel jääb välja andmata, juhul kui põhiturniir jääb pooleli.

Medalid jagatakse välja vastavalt põhiturniiri tabeliseisule, juhul kui põhiturniir sai mängitud.

Medalid jagatakse välja vastavalt põhiturniiri tabeliseisule, juhul kui veerand ja poolfinaalid said mängitud nendes osalenud võistkondadele.

## 10. ÜLDEESKIRJAD.

Liiga ametlikud mängupallid on **eelistatuna MIKASA V200W** ja MIKASA MVA200. Erimeelsuse korral loosib mängupalli kohtunik.

Võistluspaigad kooskõlastab EVF sporditehniline toimkond (STT). Võistluspaiga ja reklaami kindlustab korraldav klubi.

**Juhul kui mingil põhjusel ei olnud võimalik täita elektroonilist protokoll, siis korraldav klubi informeerib mängu tulemusest (sh geimipunktid!) EVF sekretariaati hiljemalt 2 tundi peale mängu lõppemist:**

e-postiga - info@volley.ee

sms sõnumiga - +372 56786240 (Ain Võsu, volley.ee toimetaja).

Võistlusprotokollid tuleb lähetada EVF-i mängujärgselt hiljemalt 3 tööpäeva jooksul.

Võistkondadel on kohustus paigutada mängusaali EVF poolt edastatud reklaammaterjalid, mahus: 2 reklaambännerit mõõdus 1x2m või 1x3,4m.

Võistkondadel on kohustus ametlikule mänguvormile trükkida (või õmmelda) EVF poolt ette antud kujundusfaili alusel (või edastatud) Liiga reklaam suuruses kuni 50cm<sup>2</sup>. Täiendav info võistkondadele vajadusel edastatakse.

Protestid vaatab läbi STT ja teeb ettepanekud EVF juhatusele. Kõik käesolevas juhendis määratlemata olulised küsimused lahendab EVF sekretariaat, vajadusel EVF juhatus.

### **Võistluste korraldamine toimub vastavalt EVF Tegevusjuhendile (4.4), millele lisanduvad alljärgnevad nõuded:**

- **Meeste I liigas peab võistluse/mängu korraldaja tagama:**  
võistluse läbiviimiseks saali (väljaku) võrgu, antennid, polstriga kaetud võrgupostid, kohtunikupuki (nõutav vähemalt 50 cm kõrgune vaade võrgu ülemisest äärest), mõõdulati, võimenduse ja mikrofoni teadustajale, tabloo, mängivate võistkondade nimesildid, manomeetri palli rõhu mõõtmiseks, riietusruumid võistlejatele ja kohtunikele, mängijate vahetuslipikud nr. 1-20 ([erinumbrite korral on vahetuslipikute tagamise kohustus vastaval klubil](#)), 3 mängupalli, pallipumba, LIBERO asenduse puhul kontrastselt värvi vesti või särgi, 4 niiskust imendavat rätti min. mõõduga 40x40 cm, 2 karistuspink (tooli) mõlemale väljakupoolele, pingid (toolid) varumängijatele, pingid publikule. Alates poolfinaalidest vähemalt 2 väljakukuivatajat, 2 pallipoissi 1 mängupalli korral ja 2 piiri-kohtuniku lippu. Nõutavad on rünnakuala joonte pikendused. **\*Treenerijoon ei ole kohustuslik, tehnilisi vaheaegu ei kasutata.**

#### **\*Nõuded mänguvormile:**

- spordisärgid ja -püksid peavad kõigil võistkonnaliikmetel olema ühesugused ja sama värvi v.a. LIBERO;
- mängijate spordisärgid peavad olema varustatud numbritega 1-20, [lubatud on erinumbriid ja -nimed mängusärgidel tingimusel, et meeskonnal on vajalik vahetuslipik alati kaasas](#). Võistlussärgi rinnal ja seljal peavad numbrid olema keskel ning nende värvus peab erinema kontrastselt särgi värvist, rinnal peab number olema vähemalt 15 cm ja seljal vähemalt 20 cm kõrge ning joone laius 2 cm, võistkonna kapteni särgil peab olema rinnanumbri all särgi värvist erinevat värvi 8x2 cm suurune triip;
- võistlusvormi all kantav alusrietus ( v.a. spetsiaalne meditsiiniline lisavarustus) ei tohi olla mängija normaalses seisuasendis nähtav ning peab olema sarnast tooni, mis võistlusvorm (mittekontrastne);
- ametiisikute (treenerid, arst, füsioterapeut) vorm koosneb spordiülikonnast, särgist(polo) ja spordijalatsitest või tsiviilpintsakust ja pükstest (v.a. füsioterapeut);

**\*Mängude alguse ajad** on nädalavahetusel kella 12.00-st kuni 17.00-ni ja tööpäevadel kella 15.00-st kuni 19.00-ni, kui juhendis ei ole fikseeritud teisiti.

Mängude kellaaja, kuupäeva ja saali muutmine tuleb vormistada kasutades EVF vastavat vormi TK-06.

EVF sekretariaadil on õigus sanktsioneerida klubisid, kui mängude kellaaja, kuupäeva või saali muutmine toimub alljärgnevatel juhtudel:

#### **Kellaaja muutmine:**

- a) kellaaja muutmine 4 kuni 9 päeva enne mängu algust - 40.- EUR;
- b) kellaaja muutmine 3 ja vähem päeva enne mängu algust - 40.- EUR + kompensatsioonid

#### **Saali muutmine:**

- c) saali muutmine 3 ja vähem päeva enne mängu algust - 40.- EUR + kompensatsioonid.

#### **Kuupäeva muutmine:**

- c) alla 4 päeva mängu kuupäeva muutust ei aktsepteerita. Korraldavale võistkonnale määratakse loobumiskaotus.